Başakşehir Living Lab İnovasyon Yarışması 13x13 Şartnamesi

Organizasyon

Başakşehir Living Lab İnovasyon Yarışması 13, Başakşehir Belediyesi ve Başakşehir Living Lab tarafından düzenlenir. Organizasyonun planlama, yürütme, jüri oluşturma, challenge yönetimi, bootcamp, prototipleme, PoC ve final süreçleri Başakşehir Living Lab koordinasyonunda gerçekleştirilir.

Amaç

Kamu kurumları, yerel yönetimler, özel sektör ve toplumun karşılaştığı gerçek ihtiyaçlara yönelik **yenilikçi, uygulanabilir ve ölçülebilir çözümler geliştirilmesini sağlamak ve** katılımcıları yalnızca fikir üretmeye değil, çözümü test etmeye, prototiplemeye, PoC geliştirmeye ve kullanıcı/etki verisi ile doğrulamaya teşvik etmektir.

Konsept

Yarışma; gerçek ihtiyaçlardan hareketle belirlenen **13 probleme (challenge)** yönelik, uygulanabilir ve ölçülebilir çözümlerin geliştirilmesi üzerine kurgulanmıştır.

Challenge'lar; organizasyon ekibi, ilgili kurumlar ve problem sahibi birimlerin iş birliğiyle hazırlanarak başvuru dönemi öncesinde **"Challenge Kartı"** formatında yayımlanacaktır. Her kartta problemin tanımı, çözümden beklenen sonuçlar, pilot uygulama alanı ve başarı ölçütleri açıkça belirtilecektir.

Katılımcılar, yayımlanan 13 challenge arasından en az **birini seçerek**, doğrudan bu probleme yönelik çözüm önerisiyle başvuracaktır. Geliştirilecek çözümler; yazılım, donanım, hizmet, süreç, tasarım, veri ve yapay zekâ uygulaması, sosyal inovasyon veya bunların bir araya getirildiği hibrit bir model olabilir.

Başvurulan çözümün;

• Seçilen challenge'a doğrudan yanıt vermesi,

• Gerçek bir ihtiyacı karşılaması,

• Uygulanabilir ve geliştirilebilir olması,

• Prototip, MVP veya PoC seviyesinde gösterilebilmesi,

• Belirlenen pilot ortamda test edilebilmesi,

• Ölçülebilir bir çıktı veya etki oluşturması

beklenmektedir.

Yarışma sürecinde başarılı bulunan fikirlerin geliştirilmesi, problem sahibi kurumlarla birlikte test edilmesi ve uygun projelerin pilot uygulamaya dönüştürülmesi hedeflenmektedir. Böylece yalnızca fikir aşamasında kalan projeler yerine, gerçek koşullarda denenebilen, sürdürülebilir ve yaygınlaştırılabilir çözümlerin ortaya çıkarılması amaçlanmaktadır.

Kimler Katılabilir

Yarışma aşağıdaki katılımcı profillerine açıktır:

· **Gençler:** Ortaokul, lise, üniversite/yüksekokul öğrencileri ve yeni mezunlar

· **Araştırmacılar:** Akademisyenler, öğretim görevlileri ve bağımsız araştırmacılar

· **Kurumlar:** Kamu kurumları, STK'lar ve özel sektör kuruluşları

· **Startup'lar:** Girişimciler ile MVP/PoC sahibi ekipler

· **Genel Başvuru:** Bireysel katılımcılar ve yenilikçi fikir/çözüm sahipleri

Eleme ve Değerlendirme Süreci

Yarışmaya yapılan başvurular; ön eleme, jüri değerlendirmesi, PoC geliştirme ve final sunumu olmak üzere dört aşamada değerlendirilecektir.

1. Aşama: Ön Eleme

Ön eleme, Başakşehir Living Lab (BLL) değerlendirme komitesi tarafından gerçekleştirilecektir. Bu aşamada başvuruların yarışma şartlarına ve seçilen challenge'a uygunluğu kontrol edilecektir.

Ön Eleme Kriterleri

- Başvuru formunun eksiksiz ve zamanında tamamlanmış olması
- Katılımcının belirtilen başvuru koşullarını karşılaması
- Problem ve çözüm önerisinin açık ve anlaşılır şekilde sunulması
- Projenin yarışmanın amacı ve kapsamıyla uyumlu olması
- Başvurunun etik, hukuki ve teknik açıdan temel uygunluk şartlarını taşıması

Bu koşulları karşılamayan veya eksik bilgi içeren başvurular jüri değerlendirmesine alınmayacaktır.

2. Aşama: Jüri Değerlendirmesi

Ön elemeyi geçen projeler, alanında uzman jüri üyeleri tarafından hibrit olarak, çevrim içi ve gerektiğinde fiziksel toplantılar aracılığıyla gerçekleştirilebilecektir.

Jüri Değerlendirme Kriterleri

- Problemin doğru tanımlanması ve çözümle uyumu
- Çözümün yenilikçi ve özgün olması
- Teknik ve operasyonel uygulanabilirlik
- Prototip, MVP veya PoC geliştirme potansiyeli
- Pilot ortamda test edilebilirlik
- Ölçülebilir çıktı ve etki oluşturma kapasitesi
- Hedef kullanıcıya veya topluma sağlayacağı fayda
- Sürdürülebilirlik ve yaygınlaştırılabilirlik
- Ekip yetkinliği ve projeyi gerçekleştirme kapasitesi

3. Aşama: PoC Geliştirme Süreci

Jüri değerlendirmesi sonucunda başarılı bulunan en az 78 proje, PoC geliştirme aşamasına geçmeye hak kazanacaktır.

Bu aşamada katılımcılardan önerdikleri çözümün temel işlevlerini gösteren, test edilebilir bir Kavram Kanıtı (Proof of Concept – PoC) hazırlamaları beklenecektir. Geliştirilen PoC'nin seçilen challenge'a doğrudan çözüm sunması ve mümkün olduğunda belirlenen pilot ortamda denenebilir olması gerekmektedir.

4. Aşama: Final Sunumu

PoC geliştirme sürecini tamamlayan 78 proje, final aşamasında jüri karşısında sunum yapacaktır. Final sunumları, organizasyonun belirleyeceği programa göre fiziksel veya çevrim içi olarak gerçekleştirilebilecektir.

Finalistlerden;

- Problemi ve geliştirdikleri çözümü açık biçimde anlatmaları,
- Hazırladıkları PoC'yi çalışır veya gösterilebilir şekilde sunmaları,
- Projenin uygulanabilirliğini ve oluşturacağı faydayı açıklamaları,
- Pilot uygulama ve yaygınlaştırma planını paylaşmaları,
- Jüri üyelerinin sorularını yanıtlamaları

beklenecektir.

Final değerlendirmesi sonucunda, belirlenen kriterler doğrultusunda en başarılı projeler seçilecek ve dereceye giren projeler ilan edilecektir.

Değerlendirme Kriterler

Teknik Yeterlilik	**%30**	**Genel Jüri**
Uygulanabilirlik	**%20**	**Teknik Jüri**
Kullanıcı Geri Bildirimi	**%30**	**Kullanıcılar**
Uygulamanın Etkisi	**%20**	**Genel + Teknik Jüri**

Takvim

1. Aşama: Duyuru ve Başvuru Süreci

- **Yarışmanın Duyuru Tarihi:** 7 Kasım 2026 Cumartesi
- **Son Başvuru ve Proje Teslim Tarihi:** 15 Ocak 2027 Cuma, saat 23.59

2. Aşama: Ön Eleme

- **Ön Eleme Tarihleri:** 18 Ocak 2027 Pazartesi – 25 Ocak 2027 Pazartesi
- **Ön Eleme Sonuçlarının Açıklanması:** 27 Ocak 2027 Çarşamba

Bu aşamada başvurular, Başakşehir Living Lab değerlendirme komitesi tarafından başvuru koşulları, belge yeterliliği ve seçilen challenge'a uygunluk bakımından incelenecektir.

3. Aşama: Jüri Değerlendirmesi

- **Jüri Değerlendirme Tarihleri:** 28 Ocak 2027 Perşembe - 10 Şubat 2027 Çarşamba
- **PoC Aşamasına Geçen Projelerin Açıklanması:** 12 Şubat 2027 Cuma

Jüri değerlendirmesi sonucunda, 13 challenge'ın her biri için 6 proje olmak üzere toplam 78 proje, PoC geliştirme aşamasına seçilecektir.

4.Aşama: Bootcamp ve Mentorluk

- **Bootcamp ve Mentorluk günü:** 13 Şubat 2027 Cumartesi

5. Aşama: PoC Uygulama Dönemi

- **PoC Başlangıç ve Oryantasyon Programı:** 15 Şubat 2027 Pazartesi
- **PoC Deneme Tarihleri:** 15 Şubat 2027 Pazartesi – 31 Mart 2027 Çarşamba

PoC sürecinde katılımcılara mentorluk, eğitim, teknik destek ve proje geliştirme imkânı sunulacaktır. Katılımcılardan çözümün temel işlevlerini gösteren, test edilebilir bir PoC hazırlamaları beklenecektir.

6. Aşama: Final Sunumları

- **Final Sunum Tarihi:** 09 Nisan 2027 Cuma – 10 Nisan 2027 Cumartesi
- **Uygulama Şekli:** Fiziksel, çevrim içi

PoC geliştirme sürecini tamamlayan projeler, hazırladıkları çözümleri jüri karşısında sunacaktır. Final değerlendirmesi sonucunda her challenge'ın birinci, ikinci ve üçüncü projeleri belirlenecektir.

7. Aşama: Ödül Töreni

- **Ödül Töreni Tarihi:** 27 Nisan 2027 Salı
- **Yer:** Başakşehir Belediyesi Konferans Salonu

Organizasyon, gerekli gördüğü durumlarda yarışma takviminde değişiklik yapabilir. Takvimde yapılacak değişiklikler yarışmanın resmî iletişim kanalları üzerinden duyurulacaktır.

Ödül Dağılımı

Gençler:

- **Birincilik:** 150.000 TL
- **İkincilik:** 100.000 TL
- **Üçüncülük:** 50.000 TL

Araştırmacılar:

- **Birincilik:** 210.000 TL
- **İkincilik:** 120.000 TL
- **Üçüncülük:** 70.000 TL

Kurumlar:

- **Birincilik:** 270.000 TL
- **İkincilik:** 140.000 TL
- **Üçüncülük:** 90.000 TL

Startup’lar:

- **Birincilik:** 240.000 TL
- **İkincilik:** 130.000 TL
- **Üçüncülük:** 80.000 TL

Genel Başvuru:

- **Birincilik:** 180.000 TL
- **İkincilik:** 110.000 TL
- **Üçüncülük:** 60.000 TL

Ödüllendirme Esasları

- Her katılımcı kategorisi kendi içerisinde bağımsız olarak değerlendirilecektir.
- Aynı proje birden fazla challenge’dan ödül alamaz.
- Ekip olarak kazanılan ödüllerin paylaşımından ekip üyeleri sorumludur.
- Ödüller, kazananların ilan edildiği günü takip eden en fazla 150 gün içerisinde, kazanan yarışmacılardan istenen hesaplara yatırılacaktır.

Katılım Koşulları

Yarışmaya katılım ücretsizdir.

Yarışmaya; öğrenciler, yeni mezunlar, akademisyenler ve araştırmacılar, girişimciler ve startup’lar, kamu kurumları, sivil toplum kuruluşları, özel sektör temsilcileri ve yenilikçi çözüm sahibi bireysel katılımcılar başvurabilir.

Başvurular bireysel, ekip veya kurum adına yapılabilir. Ekip başvurularında bir kişi ekip temsilcisi olarak belirlenmelidir. Kurumsal başvurularda kurum tarafından yetkilendirilmiş bir temsilci bulunmalıdır. Başvurulan projenin seçilen challenge’a doğrudan çözüm sunması, özgün veya geliştirici bir yaklaşım içermesi, Prototip, MVP veya PoC seviyesinde geliştirilebilir olması ve yarışmanın etik ve hukuki koşullarına uygun olması beklenir.

Genel Başvuru kategorisi dışında kalan tüm kategorilerde, ödüle hak kazanabilmek için PoC geliştirilmesi zorunludur. Beklenen PoC’nin kapsamı ve yeterlilik seviyesi; katılımcı kategorisi, projenin niteliği ve katılımcı kategorisine göre zorluk düzeyi dikkate alınarak farklılaştırılacaktır.

Genel Başvuru kategorisindeki katılımcılar için PoC geliştirme zorunluluğu bulunmaz; bu projeler ilgili değerlendirme kriterleri doğrultusunda değerlendirilir.

18 yaşından küçük katılımcıların veli veya yasal temsilci onayı ile yarışmaya katılması gerekir. Başvuruda verilen bilgi ve belgelerin doğruluğundan başvuru sahibi sorumludur.

Yarışmaya gönderilen projenin özgün bir çalışma olmaması, kopya edilmiş olması ve/veya üçüncü kişilerin tasarım/proje üzerinde hak iddia etmesi durumunda sorumluluk tamamen başvuru sahibine aittir.

Yarışmaya başvuran katılımcılar bu şartnameyi ve yarışma kapsamında ilan edilen Challenge Kartlarında belirtilen koşulları kabul etmiş sayılır.

Etkinlik şartnamesinde gerekli durumlarda değişiklik yapma hakkı etkinlik sahibi kuruma aittir.

Yarışmadan Çıkarılma Durumları

Aşağıdaki durumlarda proje değerlendirme dışı bırakılabilir:

Başvuru bilgilerinin eksik veya gerçeğe aykırı olması,

Projenin seçilen challenge ile doğrudan ilişkili olmaması,

Başkasına ait bir projenin izinsiz kullanılması,

Fikrî mülkiyet veya kişisel veri haklarının ihlal edilmesi,

Belirlenen teslim tarihlerine uyulmaması,

Mentorluk, PoC veya final sürecine katılım sağlanmaması,

Etik kurallara veya yarışma şartnamesine aykırı davranılması.

Jüri Üyeleri

- Başakşehir Living Lab yöneticileri
- Teknoloji geliştirme uzmanları
- Kamu kurumları alan yöneticileri
- Finans sektörü uzmanları
- Akademisyenler
- Öğretmenler
- Girişimcilik ve inovasyon uzmanları
- Mentorlar
- Girişimcilik organizasyonları yöneticileri
- Yatırım fon yöneticileri ve melek yatırımcılar
- Uluslararası proje koordinatörleri
- Özel sektör üst düzey yöneticileri
- İleri teknoloji uzmanları
- Tasarımcılar

Jüri üyelerinde değişiklik yapma hakkı Başakşehir Living Lab ekibine aittir.

Kısaltmalar ve Tanımlar

- **BLL** (Başakşehir Living Lab): Başakşehir Living Lab - İnovasyon ve Teknoloji Merkezi
- **Challenge (Problem Alanı):** Yarışma kapsamında çözüm geliştirilmesi beklenen, gerçek ihtiyaçlardan hareketle belirlenmiş problem veya ihtiyaç alanıdır.
- **Challenge Kartı:** Yarışmada yer alan her bir problem alanının tanımını, çözümden beklenen sonuçları, pilot uygulama alanını ve başarı ölçütlerini içeren bilgilendirme dokümanıdır.
- **PoC** (Proof of Concept/Kavram Kanıtı): Önerilen çözümün temel işlevlerinin çalıştığını ve uygulanabilir olduğunu göstermek amacıyla hazırlanan test edilebilir ilk uygulama veya doğrulama çalışmasıdır.
- **MVP** (Minimum Viable Product/Minimum Uygulanabilir Ürün): Ortaya konulan ana ürünün ya da hizmetin hızlıca hedef kitlesinden geri dönüş alabilmek ve ürüne ya da hizmete pazarda ihtiyaç olup, olmadığını anlamak için minimum gayret ve fonksiyon setiyle hayata geçirildiği halidir.

- **Prototip:** Bir kavram ya da süreci test etmek ya da çoğaltılmış ve öğrenilecek bir şey gibi davranmaya yönelik inşa edilmiş bir ürünün erken örneği ya da model sürümüne denir.
- **Bootcamp:** Katılımcıların belirli bir süre içerisinde yoğun eğitim, mentorluk ve uygulamalı çalışmalarla projelerini geliştirdikleri programdır.
- **Startup:** Yenilikçi bir ürün, hizmet veya iş modeli geliştiren; büyüme ve ölçeklenme potansiyeline sahip girişim veya girişimci ekibini ifade eder.
- **Mentor:** Katılımcılara uzmanlık, bilgi ve deneyimi doğrultusunda yol gösteren, proje ve çözüm geliştirme süreçlerine rehberlik eden kişidir.
- **Mentorluk:** Girişimci adayları veya kuluçka merkezine ilgi duyan ve bilgi almak isteyen kişi veya kurumlar ile yapılan deneyim paylaşımı yapılan her bir online veya yüzyüze görüşme
- **Hibrit Uygulama:** Bir etkinlik, değerlendirme veya programın fiziksel ve çevrim içi yöntemlerin birlikte kullanılmasıyla gerçekleştirilmesidir.